**Activity 8: Memory management**

**ชื่อกลุ่ม** LigmaBoy

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ชื่อ - นามสกุล | รหัสนิสิต |
| 1 | นายเนติภัทร โพธิพันธ์ | 6631331621 |
| 2 | นายวรลภย์ ศรีชัยนนท์ | 6632200221 |
| 3 | นายสิปปภาส ชวานนท์ | 6630333721 |

**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อให้นิสิตเข้าใจหลักการทำงานของ address translation
2. เพื่อให้นิสิตสามารถเปรียบเทียบการทำงานและคุณสมบัติของ page table แบบต่างๆ

**กิจกรรมในชั้นเรียน**

ให้นิสิตศึกษาการทำงานของโปรแกรม paging\_1level.c ที่ให้ข้างล่าง

โปรแกรมนี้จำลองการทำงานของ memory management แบบ paging โดยใช้ page table แบบง่ายๆ โดยกำหนดให้

ขนาดของ physical address space = 215 = 32,768 bytes

ขนาดของแต่ละ frame = 28 = 256 bytes

จำนวน frame = 27 = 128 frames

ขนาดของ physical address = 15 bit แบ่งเป็น frame no. 7 bit และ offset 8 bit

ขนาดของ logical address space = 216 = 65,536 bytes

ขนาดของแต่ละ page = 28 = 256 bytes

จำนวน page = 28 = 256 pages

ขนาดของ logical address = 16 bit แบ่งเป็น page no. 8 bit และ offset 8 bit

paging\_1level.c

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <stdint.h>  #define FRAME\_SIZE 256  #define FRAME\_ENTRIES 128  #define PAGE\_SIZE 256  #define PAGE\_ENTRIES 256  typedef struct PageTableEntry {  uint16\_t present : 1;  uint16\_t frame : 15;  } PageTableEntry;  PageTableEntry page\_table[PAGE\_ENTRIES];  uint8\_t \*physical\_memory;  uint16\_t translate\_address(uint16\_t logical\_address) {  uint8\_t frame\_number;  uint8\_t page\_number = logical\_address >> 8;  if (page\_table[page\_number].present == 0) {  // Page not present, allocate a frame for it.  // For simplicity, just random a frame. Must fix this later.  frame\_number = rand() % FRAME\_ENTRIES;  page\_table[page\_number].present = 1;  page\_table[page\_number].frame = frame\_number;  }  uint16\_t physical\_address = (page\_table[page\_number].frame << 8) + (logical\_address & 0xFF);  printf("Translate logical address 0x%X (page number 0x%x, offset 0x%02x) to physical address 0x%X \n",  logical\_address, page\_number, logical\_address & 0xFF, physical\_address);  return physical\_address;  }  void read\_from\_memory(uint16\_t logical\_address, uint8\_t \*value) {  uint16\_t physical\_address = translate\_address(logical\_address);  \*value = physical\_memory[physical\_address];  }  void write\_to\_memory(uint16\_t logical\_address, uint8\_t value) {  uint16\_t physical\_address = translate\_address(logical\_address);  physical\_memory[physical\_address] = value;  }  // Print the current state of the page table  void print\_page\_table() {  printf("Page Table State:\n");  printf("Page Number | Present | Frame Number\n");  printf("------------------------------------\n");  for (int i = 0; i < PAGE\_ENTRIES; i++) {  printf(" 0x%02X | %d | 0x%04X\n",  i, page\_table[i].present, page\_table[i].frame);  }  }  int main() {  // Allocate physical memory  physical\_memory = calloc(PAGE\_ENTRIES, PAGE\_SIZE);  // Read and write to memory  uint8\_t value;  write\_to\_memory(0x123, 0xA);  read\_from\_memory(0x123, &value);  printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);  write\_to\_memory(0x1234, 0xAB);  read\_from\_memory(0x1234, &value);  printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);  write\_to\_memory(0xFF12, 0xC);  read\_from\_memory(0xFF12, &value);  printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);  // Print the page table state  print\_page\_table();  // Calculate page table size  size\_t page\_table\_size = PAGE\_ENTRIES \* sizeof(PageTableEntry);  printf("Page table size: %lu bytes\n", page\_table\_size);  return 0;  } |

Output ของโปรแกรม

A screenshot of a computer

Description automatically generated

.

.

.

A white background with black and white clouds

Description automatically generated with medium confidence

เนื่องจาก page table แบบนี้ใช้เนื้อที่หน่วยความจำเปลืองมาก จึงได้มีความพยายามปรับปรุงเป็นโปรแกรม paging\_2level.c ดังนี้

* ใช้ two-level page table ซึ่งแบ่ง page number ออกเป็นสองส่วนคือ p1 เป็น index ของ outer page table มีขนาด 4 bit (outer page table มี 16 entries) และ p2 เป็น index ของ inner page table มีขนาด 4 bit (page of page table แต่ละ page มี 16 entries)
* outer page table จะถูก allocate แบบ static เมื่อโปรแกรมทำงาน แต่ inner page table จะถูก allocate แบบ dynamic เมื่อจำเป็นต้องใช้
* เพิ่มการเก็บข้อมูลของ frame ที่ถูก allocate ไปแล้วใน array ชื่อ frame\_allocated ซึ่งเก็บค่า 0 เมื่อ frame ยังว่าง และ 1 เมื่อ frame ถูก allocate แล้ว และมีการเช็คค่านี้เพื่อไม่ให้เกิดการ allocate ซ้ำ
* ฟังก์ชั่น print\_page\_tables() พิมพ์ outer page table และ inner page table แต่ละตารางแยกกัน

paging\_2level.c

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <stdint.h>  #define FRAME\_SIZE 256  #define FRAME\_ENTRIES 128  #define PAGE\_SIZE 256  #define PAGE\_ENTRIES 16  #define OUTER\_PAGE\_ENTRIES 16  typedef struct PageTableEntry {  uint16\_t present : 1;  uint16\_t frame : 15;  } PageTableEntry;  PageTableEntry \*page\_table;  PageTableEntry \*outer\_page\_table[OUTER\_PAGE\_ENTRIES];  uint8\_t \*physical\_memory;  uint8\_t frame\_allocated[FRAME\_ENTRIES]; // 0 = free, 1 = allocated  uint16\_t translate\_address(uint16\_t logical\_address) {  // Assignment: get outer page number and page number from logical address  uint8\_t outer\_page\_number = ?;  uint8\_t page\_number = ?;  // Assignment: allocate inner page table  if (outer\_page\_table? == ?) {  // Inner page table not present, allocate an inner page table for it  outer\_page\_table? = ?  printf("Allocated inner page table for outer page %d\n", outer\_page\_number);  }  if (outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].present == 0) {  // Page not present, allocate a frame for it  // For simplicity, just random a frame. Must fix this later.  uint16\_t frame\_number;  do {  frame\_number = rand() % FRAME\_ENTRIES;  } while (frame\_allocated[frame\_number]); // Keep trying until we find a free frame    // Assignment: mark frame as allocated  frame\_allocated? = ?;  // Assignment: fill in page table  outer\_page\_table? = ?;  outer\_page\_table? = ?;  }  // Assignment: construct physical address from frame number and offset  uint16\_t physical\_address = ?;  printf("Translate logical address 0x%X (outer page number 0x%X, page number 0x%X, offset 0x%X) to physical address 0x%X\n",  logical\_address, outer\_page\_number, page\_number, logical\_address & 0xFF, physical\_address);  return physical\_address;  }  void read\_from\_memory(uint16\_t logical\_address, uint8\_t \*value) {  uint16\_t physical\_address = translate\_address(logical\_address);  \*value = physical\_memory[physical\_address];  }  void write\_to\_memory(uint16\_t logical\_address, uint8\_t value) {  uint16\_t physical\_address = translate\_address(logical\_address);  physical\_memory[physical\_address] = value;  }  // Print the current state of the page table  void print\_page\_tables() {  printf("Outer Page Table:\n");  printf("Outer Page | Inner Page Table\n");  printf("---------------------------------------\n");  // Print the outer page table state  for (int i = 0; i < OUTER\_PAGE\_ENTRIES; i++) {  printf(" 0x%02X | %s\n",  i,  outer\_page\_table[i] != NULL ? "address of inner page table for this entry (see below)" : " -");  }  // Print the inner page tables (only for allocated tables)  printf("\nInner Page Tables (only allocated tables):\n");  for (int i = 0; i < OUTER\_PAGE\_ENTRIES; i++) {  if (outer\_page\_table[i] != NULL) {  printf("\n--- Inner Page Table for Outer Page 0x%02X ---\n", i);  printf("Inner Page | Present | Frame Number\n");  printf("-----------------------------------\n");  for (int j = 0; j < PAGE\_ENTRIES; j++) {  printf(" 0x%02X | %d | 0x%04X\n",  j,  outer\_page\_table[i][j].present,  outer\_page\_table[i][j].frame);  }  }  }  }  int main() {  // Allocate physical memory  physical\_memory = calloc(PAGE\_ENTRIES, PAGE\_SIZE);  // Read and write to memory  uint8\_t value;  write\_to\_memory(0x123, 0xA);  read\_from\_memory(0x123, &value);  printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);  write\_to\_memory(0x1234, 0xB);  read\_from\_memory(0x1234, &value);  printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);  write\_to\_memory(0xFF12, 0xC);  read\_from\_memory(0xFF12, &value);  printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);  // Print page table  print\_page\_tables();  // Calculate total size of outer page table and inner page tables  size\_t page\_table\_size = 0;  for (int i = 0; i < OUTER\_PAGE\_ENTRIES; i++) {  if (outer\_page\_table[i] != NULL) {  page\_table\_size += PAGE\_ENTRIES \* sizeof(PageTableEntry);  }  }  printf("Outer page table size: %zu bytes\n", sizeof(outer\_page\_table));  printf("Inner page table size: %zu bytes\n", page\_table\_size);  printf("Total page table size: %zu bytes\n", sizeof(outer\_page\_table)+page\_table\_size);  return(0);  } |

**สิ่งที่ต้องทำ**

ให้นิสิตแก้ไขโปรแกรม paging\_2level.c ให้ทำงานได้อย่างถูกต้องตามที่กำหนด

**สิ่งที่ต้องส่งใน MyCourseVille**

1. ไฟล์โปรแกรมที่แก้ไขแล้ว
2. capture หน้าจอผลลัพธ์

จะใส่สิ่งที่ต้องส่งโดยเพิ่มลงในไฟล์นี้ หรือส่งเป็นไฟล์แยกต่างหากก็ได้

**Solution Code**

**ไฟล์ paging\_2level.c**

**#include <stdio.h>**

**#include <stdlib.h>**

**#include <stdint.h>**

**#define FRAME\_SIZE 256**

**#define FRAME\_ENTRIES 128**

**#define PAGE\_SIZE 256**

**#define PAGE\_ENTRIES 16**

**#define OUTER\_PAGE\_ENTRIES 16**

**typedef struct PageTableEntry {**

**uint16\_t present : 1;**

**uint16\_t frame : 15;**

**} PageTableEntry;**

**PageTableEntry \*page\_table;**

**PageTableEntry \*outer\_page\_table[OUTER\_PAGE\_ENTRIES];**

**uint8\_t \*physical\_memory;**

**uint8\_t frame\_allocated[FRAME\_ENTRIES]; // 0 = free, 1 = allocated**

**uint16\_t translate\_address(uint16\_t logical\_address) {**

**// Assignment: get outer page number and page number from logical address**

**uint8\_t outer\_page\_number = (logical\_address >> 8) >> 4;**

**uint8\_t page\_number = (logical\_address >> 8) & 0xF;**

**// Assignment: allocate inner page table**

**if (outer\_page\_table[outer\_page\_number] == NULL) {**

**// Inner page table not present, allocate an inner page table for it**

**outer\_page\_table[outer\_page\_number] = calloc(PAGE\_ENTRIES, sizeof(PageTableEntry));**

**printf("Allocated inner page table for outer page %d\n", outer\_page\_number);**

**}**

**if (outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].present == 0) {**

**// Page not present, allocate a frame for it**

**// For simplicity, just random a frame. Must fix this later.**

**uint16\_t frame\_number;**

**do {**

**frame\_number = rand() % FRAME\_ENTRIES;**

**} while (frame\_allocated[frame\_number]); // Keep trying until we find a free frame**

**// Assignment: mark frame as allocated**

**frame\_allocated[frame\_number] = 1;**

**// Assignment: fill in page table**

**outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].present = 1;**

**outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].frame = frame\_number;**

**}**

**// Assignment: construct physical address from frame number and offset**

**uint16\_t physical\_address = (outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].frame << 8) + (logical\_address & 0xFF);**

**printf("Translate logical address 0x%X (outer page number 0x%X, page number 0x%X, offset 0x%X) to physical address 0x%X\n",**

**logical\_address, outer\_page\_number, page\_number, logical\_address & 0xFF, physical\_address);**

**return physical\_address;**

**}**

**void read\_from\_memory(uint16\_t logical\_address, uint8\_t \*value) {**

**uint16\_t physical\_address = translate\_address(logical\_address);**

**\*value = physical\_memory[physical\_address];**

**}**

**void write\_to\_memory(uint16\_t logical\_address, uint8\_t value) {**

**uint16\_t physical\_address = translate\_address(logical\_address);**

**physical\_memory[physical\_address] = value;**

**}**

**// Print the current state of the page table**

**void print\_page\_tables() {**

**printf("Outer Page Table:\n");**

**printf("Outer Page | Inner Page Table\n");**

**printf("---------------------------------------\n");**

**// Print the outer page table state**

**for (int i = 0; i < OUTER\_PAGE\_ENTRIES; i++) {**

**printf("   0x%02X    | %s\n",**

**i,**

**outer\_page\_table[i] != NULL ? "address of inner page table for this entry (see below)" : "                  -");**

**}**

**// Print the inner page tables (only for allocated tables)**

**printf("\nInner Page Tables (only allocated tables):\n");**

**for (int i = 0; i < OUTER\_PAGE\_ENTRIES; i++) {**

**if (outer\_page\_table[i] != NULL) {**

**printf("\n--- Inner Page Table for Outer Page 0x%02X ---\n", i);**

**printf("Inner Page | Present | Frame Number\n");**

**printf("-----------------------------------\n");**

**for (int j = 0; j < PAGE\_ENTRIES; j++) {**

**printf("   0x%02X    |    %d    |    0x%04X\n",**

**j,**

**outer\_page\_table[i][j].present,**

**outer\_page\_table[i][j].frame);**

**}**

**}**

**}**

**}**

**int main() {**

**// Allocate physical memory**

**physical\_memory = calloc(PAGE\_ENTRIES, PAGE\_SIZE);**

**// Read and write to memory**

**uint8\_t value;**

**write\_to\_memory(0x123, 0xA);**

**read\_from\_memory(0x123, &value);**

**printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);**

**write\_to\_memory(0x1234, 0xB);**

**read\_from\_memory(0x1234, &value);**

**printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);**

**write\_to\_memory(0xFF12, 0xC);**

**read\_from\_memory(0xFF12, &value);**

**printf("Value read from memory: 0x%02X\n", value);**

**// Print page table**

**print\_page\_tables();**

**// Calculate total size of outer page table and inner page tables**

**size\_t page\_table\_size = 0;**

**for (int i = 0; i < OUTER\_PAGE\_ENTRIES; i++) {**

**if (outer\_page\_table[i] != NULL) {**

**page\_table\_size += PAGE\_ENTRIES \* sizeof(PageTableEntry);**

**}**

**}**

**printf("Outer page table size: %zu bytes\n", sizeof(outer\_page\_table));**

**printf("Inner page table size: %zu bytes\n", page\_table\_size);**

**printf("Total page table size: %zu bytes\n", sizeof(outer\_page\_table)+page\_table\_size);**

**return(0);**

**}**

**Implementation Details**

1. **แก้ไขการกำหนดค่าของตัวแปร outer\_page\_number และ page\_number**

**logical\_adress** จะเป็นเลขฐานสองขนาด 16 bits ซึ่งแบ่งออกมาได้ดังนี้

* **outer\_page\_number (p1)** คือเลข 4 bits แรกของ logical\_address
* **page\_number (p2)** คือเลข 4 bits ถัดมาของ logical\_address
* **offset** คือเลข 8 bits ที่เหลือของ logical\_address

โดยที่เราจะใช้วิธีการ shift right (>>) และ bitwise and (&) เพื่อนำเลขฐานสองที่ต้องการออกมา

* **outer\_page\_number** เราจะใช้การ shift right (>>) ทั้งหมด 12 ครั้ง ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นเลข 4 bits แรกของ logical\_address
* **page\_number** เราจะใช้การ shift right (>>) ทั้งหมด 8 ครั้ง ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นเลข 8 bits แรกของ logical\_address จากนั้นทำการ bitwise and (&) กับเลข 0xF (0000 1111) เพื่อทำให้ผลลัพธ์ออกมาเป็น 4 bits ที่ต้องการเท่านั้น

**// Assignment: get outer page number and page number from logical address**

**uint8\_t outer\_page\_number = (logical\_address >> 8) >> 4;**

**uint8\_t page\_number = (logical\_address >> 8) & 0xF;**

1. **Allocation ของ outer page number และ inner page table**

เนื่องจากว่า outer\_page\_table ถูก allocate แบบ static เมื่อโปรแกรมทำงาน แต่ว่า inner\_page\_table จะถูก allocate แบบ dynamic เมื่อจำเป็นต้องการใช้งานเท่านั้น

ดังนั้นเราจะต้องเช็คว่า inner\_page\_table นั้นถูก allocate ไปหรือยัง (เช็คว่าเป็น NULL หรือไม่)  
ถ้ายังไม่ถูก allocate จะต้อง allocate inner\_page\_table ด้วยคำสั่ง calloc

**// Assignment: allocate inner page table**

**if (outer\_page\_table[outer\_page\_number] == NULL) {**

**// Inner page table not present, allocate an inner page table for it**

**outer\_page\_table[outer\_page\_number] = calloc(PAGE\_ENTRIES, sizeof(PageTableEntry));**

**printf("Allocated inner page table for outer page %d\n", outer\_page\_number);**

**}**

1. **เพิ่มการเก็บข้อมูลของ frame ที่ถูก allocate ไปแล้วใน array ชื่อ frame\_allocated**

* เช็คว่า frame ได้ถูก allocate หรือยังโดยการเช็คค่าouter\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].present   
  (ถ้าหากยังไม่ถูก allocate ค่าจะเป็น 0 แต่ถ้า allocate ไปแล้วค่าจะเป็น 1)
* จากนั้นสุ่มค่าหมายเลข frame\_number จนกว่าจะเจอ frame ที่ว่างที่จะ allocate
* เมื่อได้ค่า frame\_number แล้วให้ set ค่า ใน frame\_allocated[frame\_number] และ outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].present ให้เป็น 1 ทั้งคู่ เพื่อเป็นการบ่งบอกว่าได้ allocate frame หมายเลขนี้ไปแล้ว
* จากนั้น set ค่าหมายเลข frame ที่ได้ allocate ไปแล้วใน outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].frame ก็เป็นอันเสร็จสิ้น

**if (outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].present == 0) {**

**// Page not present, allocate a frame for it**

**// For simplicity, just random a frame. Must fix this later.**

**uint16\_t frame\_number;**

**do {**

**frame\_number = rand() % FRAME\_ENTRIES;**

**} while (frame\_allocated[frame\_number]); // Keep trying until we find a free frame**

**// Assignment: mark frame as allocated**

**frame\_allocated[frame\_number] = 1;**

**// Assignment: fill in page table**

**outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].present = 1;**

**outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].frame = frame\_number;**

**}**

1. **แปลง logical address เป็น physical address**

**physical\_address** เป็นเลขฐานสองจำนวน 15 bits ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 ส่วนดังนี้

* **frame\_number** คือเลข 7 bits แรกของ physical\_address
* **offset** คือเลข 8 bits ท้ายของ physical\_address

โครงสร้างข้อมูล **PageTableEntry** จะมีขนาด 16 bits ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 ส่วนดังนี้

* **present** คือเลข bits แรกของ PageTableEntry (มีไว้บ่งบอกว่าถูก allocate แล้วหรือยัง)
* **frame** คือเลข 15 bits ท้ายของ PageTableEntry

**typedef struct PageTableEntry {**

**uint16\_t present : 1;**

**uint16\_t frame : 15;**

**} PageTableEntry;**

เราสามารถใช้วิธีการ shift left (<<) และ bitwise and (&) เพื่อนำเลขฐานสองที่ต้องการออกมา

* **frame\_number** เราจะใช้การ shift left (<<) ทั้งหมด 8 ครั้ง ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นเลขขนาด 7 bits แรกของ frame ในโครงสร้างข้อมูลแบบ PageTableEntry
* **offset** เราจะใช้การ bitwise and (&) กับเลข 0xFF (0000 0000 1111 1111) ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นเลข 8 bits ท้ายของ logical\_address
* จากนั้นสามารถบวกเลขตรงๆได้เลย เนื่องจากว่า frame\_number เกิดจากการ shift left (<<) ทำให้มีลักษณะดังนี้ 0XXX XXXX 0000 0000 (ให้ X คือเลข 7 bits ของ frame\_number)

และ offset มีลักษณะดังนี้ 0000 0000 YYYY YYYY (ให้ Y คือเลข 8 bits ของ offset) เมื่อบวกเลขกันก็จะได้ physical\_address ที่มีลักษณะ 0XXX XXXX YYYY YYYY ออกมา

**// Assignment: construct physical address from frame number and offset**

**uint16\_t physical\_address = (outer\_page\_table[outer\_page\_number][page\_number].frame << 8) + (logical\_address & 0xFF);**

**Result**